SWTPra Protokoll – Montagsmeeting 21.01.2019

Protokoll vertretend geschrieben von Jan

Beginn: 14:04 Uhr

Ende: 15:55 Uhr ca

Fehlend: Maximilian

Android:

-Vorhanden: Einzelansicht, Chat funktioniert (noch nicht getrennt)

-Probleme: Gamecrash/Probleme bei Winner bzw Spielende, Tile legen noch nicht implementiert (hohe Priorität!), Spielerscores/Active-Player noch nicht getrennt, genaues Messagehandling, Timerbug (negative Werte als Zeit)

-Priorität: Tile anwählen, Gamecrash fixen, Messagehandling erweitern/fixen

KI:

-Vorhanden: Algorithmus, Messagehandling, Serverkonnektivität, interne JUnit-Tests

-Probleme: StartGame Message funktioniert noch nicht, kleines Serverproblem (zeigt KI’s noch nicht als aktive Clients an)

-Priorität: StartGame Message fixen, Testspiel von 2 KI’s initiieren für weiteres Testen

PC:

-Vorhanden: Soweit alles außer die Probleme

-Probleme: Timer funktioniert nicht bei laufendem Spiel (negative Werte als Zeit), einige Elemente werden nicht richtig geupdatet (Timer, Tile), Tiles welche im letzen Zug gesetzt wurden müssen geupdatet werden (Highlighting)

-Priorität: Updates der Elemente fixen